

## **Schulprojekte (punktuelle Nutzung, montags bis freitags)**

### **Anforderungen an die Nutzungsüberlegungen montags bis freitags**

Im Rahmen des Schulunterrichts werden klassen- oder jahrgangsstufenweise themengebundene Schulprojekte durchgeführt.

#### Beschreibung

Die Lehrkräfte nutzen die Angebote der Ravensburger Spielewelt zur Durchführung der geplanten Schulprojekte. Denkbar sind u .a. soziale Projekte zur Gemeinschaftsförderung (Thema „Vertrauen – Aufeinander vertrauen“ im Stadtwald und Baumwipfelpfad), wissenschaftliche Projekte in der Kinderuni, Geografie im Planetarium etc. Des Weiteren ist Verkehrserziehung ein Projektthema der Grundschulen. Die Angebote der Ravensburger Spielewelt sind bis ca. Klasse 6 geeignet.

#### Zeitraumen

Im Rahmen des Schulunterrichts vorzugsweise vormittags zwischen 8:00 und 13:00 Uhr.

#### Personal

Lehrkräfte im Rahmen des Deputats

#### Besondere Bedarfe

Im Einzelfall und projektabhängig zwischen Ravensburger Spielewelt und den jeweiligen Schulen abzusprechen

#### Zuschüsse

Nicht bekannt

#### Einsparungen

Erst nach Klärung mit den Schulleitungen bezifferbar

#### Kosten

Schulklassen-Jahreskarte für die Ravensburger Spielewelt, Verrechnung zwischen Stadt und gGmbH

#### Vor- und Nachteile

Müssten ebenso wie die grundsätzliche Frage der Machbarkeit mit den Schulleitungen abgesprochen werden.